Шаги реализации выделения юнитов

1. Сделать, чтоб при первом нажатии на юнит ему присваивался класс «active»
2. Дополнить к событию на кнопку выбора юнита дополнительный функционал, который делает следующее:
   1. Получает инструкцию в случае нажатия на клетку без кружка:
      1. Ищет среди всех клеток селектор Актив.
      2. По нахождению начинает искать вокруг данного селектора клетки с селектором pre-move .
      3. После нахождения таковых очищает содержимое данных клеток и удаляет у клетки класс pre-move.

(если Актив не находит, то либо ничего не произойдет либо будет работать функционал, который поставлен на других юнитов.)

* 1. Получает инструкцию в случае нажатия на клетку с другим кружочком:
     1. Делает проверку - есть ли другие активные кружочки
     2. По нахождению начинает искать вокруг другого активного кружочка клетки с селектором pre-move .
     3. После нахождения таковых очищает содержимое данных клеток и удаляет у клетки класс pre-move и класс актив у другого кружочка.
     4. Добавляет, согласно своей зоны, клетки с селектором pre-move. Устанавливается Актив ново кликнутому кружку.